

1170/2013



Moderné vzdelávanie pre vedomostnú spoločnosť
Projekt je spolufinancovaný zo zdrojov EÚ



Národný projekt

Moderné vzdelávanie – digitálne vzdelávanie pre všeobecno-vzdelávacie predmety

Zmluva o účasti na projekte a o zapožičaní didaktickej techniky

uzatvorená podľa ustanovení § 51 Občianskeho zákonníka (ďalej len „Zmluva“) medzi

názov: Ústav informácií a prognóz školstva
IČO: 039691
sídlo: Staré grunty 52, 842 44 Bratislava, SR
v mene ktorého koná: Ing. Peter Jakub – generálny riaditeľ
(ďalej len „Poskytovateľ“)

a

názov: Stredná odborná škola
IČO: 017078423
sídlo: Gemerská 1, 04011 Košice-Juh
v mene ktorej je oprávnený konať: Titul: Mgr.
Meno: Ingrid
Priezvisko: Sedláková
Funkcia: riaditeľka školy

(ďalej len „Škola“)

Poskytovateľ a Škola v ďalšom texte spolu aj ako „Zmluvné strany“ a jednotlivě ako „Zmluvná strana“.

I.

ÚVODNÉ USTANOVENIA

- 1.1 Poskytovateľ je prijímateľom nenávratného finančného príspevku pre národný projekt „Moderné vzdelávanie – digitálne vzdelávanie pre všeobecno-vzdelávacie predmety“, ITMS kód 26110130547, v rámci Operačného programu Vzdelávanie (s cieľom Moderné vzdelávanie pre vedomostnú spoločnosť), spolufinancovaného z prostriedkov EÚ (prostredníctvom Európskeho sociálneho fondu) a štátneho rozpočtu, (ďalej len „národný projekt“), ktorého cieľom je uskutočniť obsahovú prestavbu vzdelávania na základných a stredných školách s využitím inovatívnych foriem a metód výučby.
- 1.2 Inovácia obsahu a metód vzdelávania pre potreby trhu práce sa bude realizovať vo všeobecnom vzdelávaní na základných a stredných školách pre cieľ Konvergencia vo všetkých regiónoch Slovenskej republiky s výnimkou Bratislavského samosprávneho kraja.
- 1.3 Škola má záujem o účasť na národnom projekte pri dosahovaní jeho cieľov.

II.

DEFINÍCIE ZÁKLADNÝCH POJMOV

Pre potreby tejto zmluvy predstavuje:

„Didaktická technika“ interaktívna tabuľa, notebook so softvérom a ozvučenie učebne;
„Digitálny obsah“ digitálne objekty (DO), pričom digitálny objekt (DO) je znovu použiteľná časť obsahu, ktorá môže byť použitá na splnenie vzdelávacieho cieľa (napr. multimediálne videá, animácie v 2D alebo 3D formáte, textové dokumenty, obrázky, fotografie, interaktívne cvičenia, obrazové doplnenie vzdelávacieho